



# EDAD ROMANA

## VAMPIRO



NOMBRE  
JUGADOR  
CRÓNICA

NATURALEZA  
CONDUCTA  
CONCEPTO

SIRE  
GENERACIÓN  
CLAN



### ATRIBUTOS



#### FÍSICOS

#### SOCIALES

#### MENTALES

Fuerza_____ ●○○○○ ○○○	Carisma	●○○○○ ○○○	Percepción	●○○○○ ○○○
Destreza_____ ●○○○○ ○○○	Manipulación	●○○○○ ○○○	Inteligencia	●○○○○ ○○○
Resistencia____ ●○○○○ ○○○	Apariencia	●○○○○ ○○○	Astucia	●○○○○ ○○○



### HABILIDADES



#### TALENTOS

#### TÉCNICAS

#### CONOCIMIENTOS

Alerta	○○○○○ ○○○	Artesanía	○○○○○ ○○○	Academicismo	○○○○○ ○○○
Atletismo	○○○○○ ○○○	Comercio	○○○○○ ○○○	Estrategia	○○○○○ ○○○
Consciencia	○○○○○ ○○○	Equitación	○○○○○ ○○○	Investigación	○○○○○ ○○○
Empatía	○○○○○ ○○○	Etiqueta	○○○○○ ○○○	Leyes	○○○○○ ○○○
Expresión	○○○○○ ○○○	Interpretación	○○○○○ ○○○	Medicina	○○○○○ ○○○
Golfería	○○○○○ ○○○	Pelea con armas	○○○○○ ○○○	Misticismo	○○○○○ ○○○
Intimidación	○○○○○ ○○○	Sigilo	○○○○○ ○○○	Ocultismo	○○○○○ ○○○
Liderazgo	○○○○○ ○○○	Supervivencia	○○○○○ ○○○	Política	○○○○○ ○○○
Pelea	○○○○○ ○○○	Tiro con Arco	○○○○○ ○○○	Sab. Popular	○○○○○ ○○○
Subterfugio	○○○○○ ○○○	T. Animales	○○○○○ ○○○	Senescal	○○○○○ ○○○



### VENTAJAS



#### TRASFONDOS

#### DISCIPLINAS

#### VIRTUDES

_____ ○○○○○ ○○○	_____ ○○○○○ ○○○	Conciencia	●○○○○
_____ ○○○○○ ○○○	_____ ○○○○○ ○○○	Autocontrol	●○○○○
_____ ○○○○○ ○○○	_____ ○○○○○ ○○○	Coraje	●○○○○
_____ ○○○○○ ○○○	_____ ○○○○○ ○○○		



#### OTROS RASGOS

#### VÍA

#### SALUD

_____ ○○○○○ ○○○	_____ ○○○○○○ ○○○○	Magullado		<input type="checkbox"/>
_____ ○○○○○ ○○○		Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>
_____ ○○○○○ ○○○	FUERZA DE VOLUNTAD	Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>
_____ ○○○○○ ○○○	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Herido	-2	<input type="checkbox"/>
_____ ○○○○○ ○○○	<input type="checkbox"/>	Malherido	-2	<input type="checkbox"/>
_____ ○○○○○ ○○○	RESERVA DE SANGRE	Tullido	-5	<input type="checkbox"/>
_____ ○○○○○ ○○○	<input type="checkbox"/>	Incapacitado		<input type="checkbox"/>
_____ ○○○○○ ○○○	<input type="checkbox"/>			
_____ ○○○○○ ○○○	<input type="checkbox"/>			
_____ ○○○○○ ○○○				
_____ ○○○○○ ○○○				

#### DEBILIDAD